

ใบงาน ประถมศึกษา 5



ชื่อ นามสกุล ชื่อเล่น ชั้น เลขที่

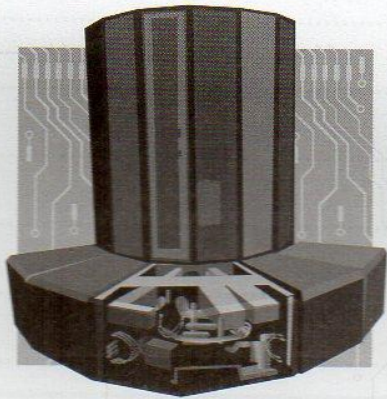


ใบงานที่ 1 เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์



ให้นักเรียนบอกชื่อชนิดของคอมพิวเตอร์ในภาพด้านล่าง พร้อมทั้งอธิบายลักษณะการทำงานของคอมพิวเตอร์ชนิดนั้นตามที่นักเรียนเข้าใจ

1. ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ คือ
1. ชนิด



อธิบาย

2. ชนิด



อธิบาย

ประเมินตนเอง

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

เพื่อนประเมิน

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

ครูประเมิน

.....

.....

.....



ใบงานที่ 2 ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์เบื้องต้น



ให้นักเรียนตอบคำถามด้านล่างพร้อมกับยกตัวอย่างตามที่นักเรียนเข้าใจ

1. ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ คือ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงยกตัวอย่างการใช้งานเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่นักเรียนเคยรู้จักหรือเคยใช้งาน

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ประเมินตนเอง

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

เพื่อนประเมิน

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

ครูประเมิน

.....

.....

.....



ใบงานที่ 3 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 (1)



ให้นักเรียนใส่ชื่อส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ลงในช่อง

1
 2
 3
 4
 5
 6
 7

ประเมินตนเอง

😊 ดี
 😐 ปานกลาง
 😞 พอใช้

เพื่อนประเมิน

😊 ดี
 😐 ปานกลาง
 😞 พอใช้

ครูประเมิน

.....







ใบงานที่ 4 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 (2)



ให้นักเรียนเลือกเรื่องที่เรียนในโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ที่ชอบมา 1 เรื่อง พร้อมกับบอกเหตุผลที่ชอบและการนำไปประยุกต์ใช้

ตัวอย่าง

-  การสร้างเงาสะท้อนให้กับรูปภาพ
-  การสร้างภาพลายเส้น
-  การสร้างภาพให้ดูกลมกลืน
-  การสร้างภาพล้อเลียน

1. เรื่องที่ชอบ คือ
2. เหตุผลที่ชอบ คือ
3. การนำไปประยุกต์ใช้กับงานอื่นๆ เช่น

ประเมินตนเอง

 ดี

 ปานกลาง

 พอใช้

เพื่อนประเมิน

 ดี

 ปานกลาง

 พอใช้

ครูประเมิน

.....

.....

.....

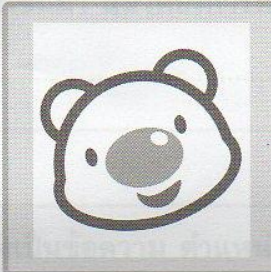


ใบงานที่ 5 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 (3)



ให้นักเรียนสังเกตภาพด้านล่างแล้วบอกเทคนิคที่ใช้ ในโปรแกรม Adobe Photoshop CS3

ตัวอย่าง



การสร้างภาพล้อเลียน



1.....



2.....



3.....

ประเมินตนเอง

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

เพื่อนประเมิน

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

ครูประเมิน



ใบงานที่ 6 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 (4)



ให้นักเรียนเติมคำตอบเกี่ยวกับการนำภาพมาสร้างเป็นข้อความ ลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1. เมื่อเปิดไฟล์รูปภาพขึ้นมา แล้วต้องการพิมพ์ตัวอักษรลงไปบนภาพ จะต้องคลิกเลือกที่เครื่องมือ

.....

2. การนำภาพมาสร้างเป็นข้อความ ตำแหน่งของ Layer ตัวอักษรควรอยู่ด้านล่างหรือด้านบนของ Layer ที่เป็นรูปภาพ

.....

3. การนำภาพมาสร้างเป็นข้อความ มีการใช้ Layer ทั้งหมดกี่ Layer

.....

4. การคลิกขวาบน Layer เพื่อเลือกคำสั่ง Create Clipping Mask ควรคลิกบน Layer ตัวอักษร หรือ Layer รูปภาพ

.....

5. ขั้นตอนการนำภาพมาสร้างเป็นข้อความ การใส่ Effects ควรเลือกใส่ที่ Layer รูปภาพ หรือ Layer ตัวอักษร

.....

ประเมินตนเอง

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

เพื่อนประเมิน

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

ครูประเมิน

.....

.....

.....



ใบงานที่ 7 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 (5)



ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. การสร้างภาพประกายดาว สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับงานใดได้บ้าง

1.1

1.2

1.3

2. การสร้างปุ่มกด ในโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับงานใดได้บ้าง

2.1

2.2

2.3

ประเมินตนเอง

ดี

ปานกลาง

พอใช้

เพื่อนประเมิน

ดี

ปานกลาง

พอใช้

ครูประเมิน

.....

.....

.....



ใบงานที่ 8 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS3 (6)



ให้นักเรียนเลือกเรื่องที่เรียนในโปรแกรม Adobe Photoshop CS3 ที่ชอบมา 1 เรื่อง พร้อมกับบอกเหตุผลที่ชอบและการนำไปประยุกต์ใช้

✿ การทำภาพให้เป็นแอนิเมชัน

✿ การทำตัวการ์ตูนให้เป็นแอนิเมชัน

✿ การสร้างภาพแบนเนอร์ให้เคลื่อนไหว

1. เรื่องที่ชอบ คือ

2. เหตุผลที่ชอบ คือ

3. การนำไปประยุกต์ใช้ได้กับงานอื่นๆ เช่น

ประเมินตนเอง

😊 ดี

😐 ปานกลาง

😞 พอใช้

เพื่อนประเมิน

😊 ดี

😐 ปานกลาง

😞 พอใช้

ครูประเมิน

.....

.....

.....

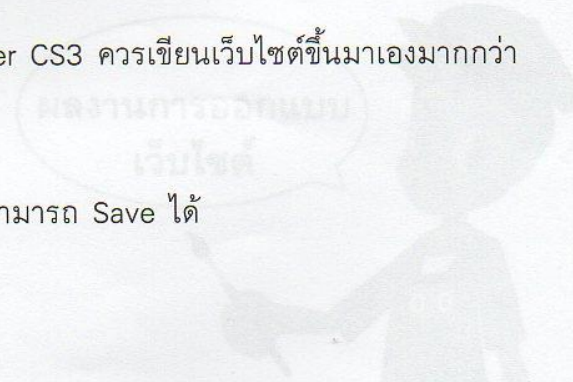


ใบงานที่ 9 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 (1)



ให้นักเรียนใส่เครื่องหมาย ✓ หน้าข้อที่ถูกต้อง และใส่เครื่องหมาย X หน้าข้อที่ไม่ถูกต้อง

- ① โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 สามารถใช้สร้างเว็บไซต์ได้
- ② การสร้างเว็บไซต์ในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 ควรทำการ Manage Sites ก่อน
- ③ การ Manage Sites ควรทำเป็นขั้นตอนสุดท้ายของการสร้างเว็บไซต์
- ④ โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 ไม่มีแม่แบบให้ใช้ ผู้ใช้ต้องเป็นผู้สร้างขึ้นมาเองทั้งหมด
- ⑤ เราสามารถแก้ไขข้อความต่างๆ ในแม่แบบที่เลือกไว้ได้
- ⑥ การ Manage Sites ทำให้ขั้นตอนการทำงานยุ่งยากและสับสน
- ⑦ โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 มีแม่แบบให้เราเลือกใช้มากมาย
- ⑧ โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 ไม่สามารถนำไฟล์ภาพและเสียงเข้ามาใช้งานได้
- ⑨ ผู้ที่เริ่มต้นใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 ควรเขียนเว็บไซต์ขึ้นมาเองมากกว่าการใช้แม่แบบ
- ⑩ โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 ไม่สามารถ Save ได้



ประเมินตนเอง

😊 ดี

😐 ปานกลาง

😞 พอใช้

เพื่อนประเมิน

😊 ดี

😐 ปานกลาง

😞 พอใช้

ครูประเมิน

.....

.....

.....



ใบงานที่ 10 มาเรียนรู้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 (2)



ให้นักเรียนออกแบบเว็บไซต์เพื่อนำไปสร้างในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3

ผลงานการออกแบบ
เว็บไซต์



ประเมินตนเอง

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

เพื่อนประเมิน

- ดี
- ปานกลาง
- พอใช้

ครูประเมิน
